

Programa de Asignatura

Ingeniería en Computación - In.Co.

Nombre de la Asignatura	Taller de Sistemas de Información 2.
Créditos	15.
Objetivo de la Asignatura	Formar en tecnologías de Sistemas de Información en varios niveles (cliente, servidor de aplicaciones, servidor de Base de Datos), continuando lo presentado en el Taller de Sistemas de Información 1.
Metodología de enseñanza	Se dictarán 2 clases teórico/prácticas semanales, durante las primeras 4 semanas, con el objetivo de introducir los conceptos básicos a ser aplicados. El resto del curso (12 semanas) se dedicará al desarrollo de un trabajo de laboratorio grupo. La realización de dicho trabajo apunta a formar al estudiante en la implementación de Sistemas de Información con en varios niveles. Durante el desarrollo del laboratorio, los docentes realizarán la tutoría de grupos.
Temario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Conceptos generales. <ul style="list-style-type: none"> ● Presentación de la metodología de trabajo y del proyecto a desarrollar. ● Repaso de arquitecturas cliente/servidor en varios niveles. ● Repaso de técnicas de diseño de bases de datos. 2. Técnicas para distribución de sistemas en Internet. <ul style="list-style-type: none"> ● Limitaciones del modelo clásico. ● Técnicas avanzadas.. ● Conexión con sistemas de bases de datos. 3. Desarrollo del trabajo de laboratorio.
Bibliografía	“Essential Client/Server Survival Guide”. 3rd edition. Robert Orfali. Ed. John Wiley & Son 1996. ISBN: 0471316156 .
Conocimientos previos exigidos y recomendados	<p>Se requiere haber aprobado completamente la asignaturas: Fundamentos de Bases de Datos, Taller de Programación, Programación 4, Sistemas Operativos.</p> <p>Se recomienda muy fuertemente haber aprobado Sistemas de Información 1.</p>

Anexo:

1.Cronograma tentativo para edición 2002 (16 semanas)

- Mes 1:
 - Clases de teórico, correspondientes a los puntos 1 y 2 del temario.
- Mes 2 y 3.
 - Presentación de lenguajes y ambientes a usar en el curso.
 - Desarrollo del trabajo de laboratorio.
- Mes 3 Final.
 - Evaluación.

2.Modalidad del curso y procedimiento de evaluación

- Presentación de trabajo de laboratorio realizado en grupo, pero con evaluación individual. El trabajo de laboratorio es obligatorio y eliminatorio, y aporta un 20% de la calificación. La evaluación individual corresponde al 80% la calificación y se basa totalmente en el trabajo de laboratorio realizado por el estudiante, por lo que no se to exámenes tradicionales.

3.Materia

Actividades Integradoras, Pasantías y Proyectos

4.Previaturas

- Exámen aprobado de Fundamentos de Bases de Datos (plan '97) o Bases de Datos (plan '87).

- Exámen aprobado de Sistemas Operativos (plan '87 y '97).
- Curso completo aprobado de Taller de Programación (plan '97) o Taller III (plan '87).
- Examen aprobado de Programación 4 (plan '97) o curso aprobado de Taller III (plan '87)..

5.Cupo

El cupo está asociado a la infraestructura de máquinas y a la cantidad de docentes asignados al Taller. Debe haber un equipo por grupo de maximo 4 estudiantes, de forma de tener autonomía en la instalación y uso del software.

En lo relativo a recursos docentes, se considera como minimo una relación de 1 docentes cada 2 grupos, teniendo en cuenta que se deberán dictar clases y organizar el laboratorio..

El criterio para ordenar los estudiantes se basará en: Escolaridad en las asignaturas previas y haber aprobado el Taller de Sistemas de Información 1.

Una situación normal consistiría en 32 estudiantes.

Aprobado por Res.del Consejo el 14.10.02- Exp. 060120-001304-02